

## **Harald Östreicher**

ist Art Production Director des 2006 gegründeten unabhängigen Münchner Spieleentwicklers Chimera Entertainment.

Harald diplomierte 2005 an der Mediadesign Hochschule im Studiengang „Mediendesign“ und arbeitete bei BMW in der Designkommunikation sowie als Freiberufler im Bereich 3D Animation und Webdesign bevor er schließlich 2006 bei der Gründung von Chimera Entertainment mitwirkte. Als Leiter des Art Departments zeichnet er für die grafische Qualität aller bis dato entstandenen Titel von Chimera verantwortlich.

## **Chimera Entertainment**

ist ein kreatives und unabhängiges Entwicklungsstudio für digitale Unterhaltungssoftware in München. Gegründet wurde das Unternehmen in 2006 mit Unterstützung des Produktionshauses remote control productions GmbH. Neben der Entwicklung eigener IPs übernimmt Chimera Entertainment auch die Umsetzung von Auftragsarbeiten – von der Konzeption bis zur Fertigstellung. Spielspaß und Ideenreichtum stehen dabei immer an vorderster Stelle.

## **Harald Oestreicher**

is Art Production Director of the independent game developer Chimera Entertainment, founded in fall 2006, right from the start.

After his diploma in Mediadesign (FH) at the Mediadesign Academy in 2005, he worked in the department for Internal Design Communications at BMW and as a freelancer for 3D visualization, video and web design. Leading the Art Department, he is responsible for the graphics quality of all Chimera titles.

## **Chimera Entertainment**

Chimera Entertainment is a creative and independent development studio for digital entertainment software in Munich. The company was founded in 2006 with the support of the production house remote control productions GmbH. In addition to developing its own IPs, Chimera Entertainment implements work for hire, from conception to completion. Gameplay and creative imagination are always in the foreground.