

animago AWARD & CONFERENCE geht in die nächste Runde und kooperiert 2018 erstmals mit der Making Games Conference

München, 08. August 2018. Bereits zum dritten Mal findet die internationale animago AWARD & CONFERENCE rund um die Themen 3D Animation & Still, Game-Design und Visualisierung in München statt. In diesem Jahr kooperiert die zweitägige Veranstaltung erstmals mit der Spieleentwicklerkonferenz Making Games Conference. Beide Events finden parallel am 25. und 26. Oktober 2018 im Gasteig statt – einige Vorträge sind für Teilnehmer beider Veranstaltungen zugänglich. Ziel ist es, den Teilnehmern beider Veranstaltungen neue Horizonte zu eröffnen.

"Bayern setzt auf Visual Effects und Animation. Sie ermöglichen spannende Unterhaltung und werden immer wichtiger - für den Medienstandort Bayern und auch für andere Branchen, die sich von der Kreativität der Medienbranche anstecken lassen. Nicht nur Filme profitieren von dem Können der Experten, die Grenzen zu VR-Anwendungen und Games werden immer fließender. Daher präsentieren "animago" und 'Making Games' diese Vielfalt erstmalig gemeinsam und werden hoffentlich noch mehr kreative Köpfe anziehen." - so Georg Eisenreich, Bayerischer Staatsminister für Digitales, Medien und Europa

animago AWARD & CONFERENCE ist Preisverleihung, Fachkonferenz und Fachausstellung in einem und bietet einen einmaligen Festivalcharakter. Höhepunkt ist die Verleihung des renommierten internationalen animago AWARD am 25. Oktober, in zwölf Kategorien. Darüber hinaus findet die offen zugängliche Fachmesse animago EXHIBITION statt, auf der sich einige der wichtigsten Unternehmen der Branche mit ihren Produkten, neuen Technologien und Services präsentieren.

„Neue Ideen entstehen, wenn wir offen dafür sind, über gewohnte Grenzen hinweg voneinander zu lernen. Erstmals treffen dieses Jahr die Vorreiter der Animationsbranche auf Ideengeber der Spieleentwicklerszene. München ist mit seiner stark wachsenden Kreativbranche, der Tradition als Filmstadt, als Innovationsstandort und durch seine Internationalität der passende Ort dafür. Hier finden die Kreativen einen besonders fruchtbaren Boden, auf dem Innovationen und neue Darstellungs- und Erzählformen sprießen können.“ - Dr. Hans-Georg Küppers, Kulturreferent der Landeshauptstadt München.

Die Making Games Conference, veranstaltet von der Computec Media Group, legt den Fokus auf die Kreativ-Bereiche der Spieleentwicklung und findet in diesem Jahr zum zweiten Mal statt. Diese Kooperation wird beiden Veranstaltungen einen ganz neuen Mehrwert verleihen. Außerdem wurde der animago Beirat ins Leben gerufen, welcher aus Vertretern der Industrie, Wirtschaft und Politik besteht. Hier arbeiten unter anderem Vertreter der Unternehmen NEC, Porsche AG, Trixter München GmbH, Red Arrow Studios, ScanlineVFX GmbH, Maxon und Esri sowie die Bayerische

Staatskanzlei und die Landeshauptstadt München an der Weiterentwicklung des animago AWARD & CONFERENCE.

„Der animago gehört bereits zu den weltweit wichtigsten Events der Animations-Branche. In diesem Jahr erreichen wir jedoch ein ganz neues Level. Die Kombination aus hochkarätigen Speakern, dem verbesserten Konzept für den Award sowie die neuen Kategorien „Beste Kinoproduktion“ und „Beste VR/AR/360 Grad“ ist eine noch nie dagewesene Verbesserung des Gesamtkonzepts. Zudem komplettieren wir unser Angebot dank der Zusammenarbeit mit der Making Games Conference endlich.“
- Tobias Hager, Projektleitung animago AWARD & CONFERENCE

Hochkarätige & internationale Keyspeaker sind bereits bestätigt

Die bereits bestätigten Keyspeaker zählen in der Animationsszene zu den Besten ihres Fachs und werden den animago AWARD & CONFERENCE zu einem der Höhepunkte des Jahres 2018 machen. Folgende Branchengrößen werden zum Beispiel Vorträge halten:

Mickael Coedel: Der Senior/Lead Animator von Industrial Light and Magic arbeitete unter anderem zuletzt an den Filmen *Star Wars: The Last Jedi*, *Kong: Skull Island* und *Bumblebee*. Er wird mit dem Vortrag „Define your own path by creating your own luck – navigate successfully in the Animation & VFX industry“ auf dem animago 2018 zu sehen sein.

Mike Hermes: Der erfolgreiche YouTuber & 3D Artist produziert die mitunter angesehensten Tutorials der Branche und erreicht damit eine halbe Millionen Zuschauer jeden Monat. Er spricht über das Thema „Story is King – How to tell a story as a 3D artist without saying a word.“

Jama Jurabaev: Als Senior Concept Artist bei Lucasfilm zählt Jama Jurabaev definitiv zu den besten Concept Artists der Welt und wird sich in seinem Vortrag mit dem Thema „VR for Artists“ beschäftigen. Zuletzt arbeitete er an den Filmen *Ready Player One* und *Jurassic World: Fallen Kingdom*.

„Der animago, den es seit über 20 Jahren gibt, ist in der weltweiten Community tief verankert. Hier in München haben wir glücklicherweise ganz andere Möglichkeiten und wir werden uns sukzessive zusammen mit anderen Partnern immer mehr in Richtung Festival für die Animations-, Gaming- und VR-Branche entwickeln.“
- Karin Lang, Geschäftsführung Detail Business Information GmbH

Förderpartner sind die **Bayerische Staatskanzlei** sowie das **Kompetenzteam Kultur- und Kreativwirtschaft der Landeshauptstadt München**.

Der animago wird vom deutschsprachigen Fachmagazin DIGITAL PRODUCTION, www.digitalproduction.com, veranstaltet. Herausgeber der DIGITAL PRODUCTION ist die DETAIL Business Information GmbH, www.detail-business-information.de.

Weitere Informationen: www.animago.com
Pressebereich: www.animago.com/presse

[Facebook](#) | [YouTube](#) | [Twitter](#) | [Instagram](#) – animagoAWARD; #animago2018

Pressekontakt:

Dr. Kathrin Steinbrenner
SteinbrennerMüller Kommunikation
T: +49 (0) 30-47372191
E: ks@steinbrennermueller.de
www.steinbrennermueller.de

Projektleitung:

Tobias Hager
DETAIL Business Information GmbH
T: +49 (0) 89-381620-596
E: tobias.hager@digitalproduction.com
www.animago.com

Sponsor-Partner für die animago AWARD & CONFERENCE 2018:

Avid: Avid bietet die offenste, innovativste und umfassendste Mediaplattform der Branche und verbindet dabei nicht nur die Erstellung von hochwertigen Medieninhalten mit vernetztem Arbeiten, sondern auch deren Schutz, sowie deren Verbreitung und Konsum, www.avid.com.

Chaos Group: Chaos Group ist weltweit einer der führenden Hersteller von innovativer Computergrafik-Software. Tag für Tag wird die auf physikalischen Grundsätzen basierende Render-Engine & Simulations-Software rund um den Globus von allen namhaften Grafikateliers, Architekturbüros und Firmen im Visual Effects-Umfeld eingesetzt. Die technischen Entwicklungen der Chaos Group in den Bereichen Cloud Rendering, Scannen von Materialien und Virtueller Realität beeinflussen maßgeblich die Zukunft des digitalen storytellings & Mediendesigns, www.chaosgroup.com.

Esri: Esri ist der weltweit marktführende Softwarehersteller für Geoinformationssysteme (GIS). Diese Technologie greift in weiten Teilen auf 3D, grafische Datenverarbeitung, Visualisierung, Animation und andere Multimedia-Ressourcen zurück, www.esri.com.

Maxon Computer: Hersteller von High-End 3D-Modelling-, Animations- und Rendering-Software. Die Programme Cinema 4D und BodyPaint 3D sind mehrfach preisgekrönt, www.maxon.net.

Wacom: Führender Hersteller von Stifttablets, interaktiven Stift-Displays und digitalen Interface-Lösungen, www.wacom.com.